

**AKADEMIA WYCHOWANIA FIZYCZNEGO
IM. EUGENIUSZA PIASECKIEGO W POZNANIU**

Filia w Gorzowie Wielkopolskim

Kierunek: Wychowanie fizyczne

KARTA PRZEDMIOTU

Nazwa przedmiotu: **WYCHOWANIE FIZYCZNE**

Kod przedmiotu: **ZWKF_WF_1_W_C.24_s**

Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot/moduł: **Zakład Wychowania Fizycznego
i Sportu**

Osoba odpowiedzialna za kartę – koordynator przedmiotu:

dr Łukasz Lamcha

Osoby prowadzące przedmiot:

1. dr Łukasz Lamcha
2. dr Alicja Naczek
3. dr Dariusz Niemczyn
4. dr Jacek Stasiak
5. mgr Dariusz Maciejewski

Data opracowania: **01.09.2022 r.**

1. Podstawowe informacje

Forma studiów	studia stacjonarne			
Stopień studiów	studia pierwszego stopnia			
Profil	praktyczny			
Specjalność	wszystkie			
Rok studiów / semestr	rok 1–2, semestr 1–4			
Status przedmiotu	do wyboru			
Język przedmiotu	polski			
Forma zajęć	wykład	ćwiczenia	seminaria	inne
Wymiar zajęć		60 (15+15+15+15)		
Liczba punktów ECTS	0			

2. Cele przedmiotu

C1	Nabywanie umiejętności ruchowych z zakresu różnych form aktywności fizycznej.
C2	Opanowanie wiedzy o usprawnianiu własnego organizmu poprzez różne ćwiczenia i formy gry w wybranych grach sportowych i umiejętności ich przeprowadzenia.

3. Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności i innych kompetencji:

- brak przeciwwskazań do ruchu.

4. Efekty uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności oraz kompetencji społecznych:

Symbol	Efekty uczenia się dla przedmiotu Po zrealizowaniu przedmiotu student:	Odniesienie do efektów uczenia się dla programu studiów	Odniesienie do charakterystyk II stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacji (poziom 6)
EK1	potrafi wykazać się umiejętnościami ruchowymi z zakresu wybranych gier zespołowych	A1_U9	P6S_UW
EK2	jest przygotowany do propagowania i aktywnego kreowania zdrowego stylu życia	A1_K10	P6S_KR

5. Treści programowe

ĆWICZENIA		
Lp.	Tematyka zajęć Opis szczegółowych bloków tematycznych	Liczba godzin
ĆW1	Elementy techniki wybranych gier sportowych oraz ćwiczeń oddziaływujących na organizm. Przepisy gry warunkujące bezpieczeństwo grających.	po 6
ĆW2	Podstawy taktyki podczas fragmentów gry.	po 4
ĆW3	Organizacja zawodów wybranych gier sportowych i udział w tych zawodach. Przebieg rywalizacji zgodnie z uproszczonymi przepisami gry i zasadami bezpieczeństwa.	po 5
	Razem	15 w sem. łącznie 60

6. Metody dydaktyczne

M1	Pokaz, objaśnienie.
M2	Ćwiczenia i gry uproszczone.
M3	Instruowanie.

7. Obciążenie pracą studenta

Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim, w tym:	
Godziny wynikające z planu studiów	60
Sumaryczna liczba godzin dla przedmiotu wynikająca z całego nakładu pracy studenta	60
Sumaryczna liczba punktów ECTS dla przedmiotu	0

8. Metody oceny

a. Ocena formująca

F1	Obserwacje działań ruchowych w aspekcie techniki i bezpieczeństwa.
F2	Ocena wykonanych zadań.
F3	Dyskusje nieformalne.

b. Ocena podsumowująca

P1	Wykonanie wybranej formy ruchowej – poprowadzenie wybranych ćwiczeń.
P2	Zaprezentowanie dokładności wykonania podstawowych umiejętności technicznych.

c. Warunki zaliczenia przedmiotu

- Frekwencja wg regulaminu studiów;
- Aktywność na zajęciach;
- Wykonanie zleconego projektu.

9. Kryteria oceny

Efekt uczenia się EK1–EK2	
na ocenę 2	Student nie potrafi wykazać się umiejętnościami ruchowymi z zakresu wybranych gier zespołowych.
na ocenę 3	Student w ograniczonym zakresie wykazuje się umiejętnościami ruchowymi z zakresu wybranych gier zespołowych; podczas prowadzenia wybranych ćwiczeń potrzebuje wsparcia prowadzącego; jest gotów do prezentowania postawy promującej zdrowy styl życia, propagowania i aktywnego kreowania zdrowego stylu życia.
na ocenę 4	Student wykazuje się dobrymi umiejętnościami ruchowymi z zakresu wybranych gier zespołowych; wybrane ćwiczenia demonstruje i prowadzi w większości samodzielnie, wymaga niewielkiej korekty ze strony prowadzącego; jest gotów do prezentowania postawy promującej zdrowy styl życia, propagowania i aktywnego kreowania zdrowego stylu życia.

na ocenę 5	Student wykazuje się ponadprzeciętnymi umiejętnościami ruchowymi z zakresu wybranych gier zespołowych; wybrane ćwiczenia bezbłędnie demonstruje i prowadzi w pełni samodzielnie; jest gotów do prezentowania postawy promującej zdrowy styl życia, propagowania i aktywnego kreowania zdrowego stylu życia; inspirowanie do podobnych działań pozostałych studentów w grupie.
------------	---

10. Macierz realizacji przedmiotu

Efekty uczenia się	Odniesienie do efektów uczenia się dla programu studiów	Cele przedmiotu	Treści programowe	Metody dydaktyczne	Sposoby oceny
EK1	A1_U9	C1	ĆW1-ĆW3	M1-M3	F1-F3, P1, P2
EK2	A1_K10	C2	ĆW1-ĆW3	M1-M3	F1-F3, P1, P2

11. Wykaz piśmiennictwa

a. Piśmiennictwo podstawowe

1.	Bondarowicz M., <i>Zabawy w grach sportowych</i> , Warszawa 1998.
----	---

b. Piśmiennictwo uzupełniające

1.	Molski D., <i>Gry i zabawy ruchowe w nauczaniu gier sportowych</i> , Gorzów Wlkp. 2006
----	--

12. Zatwierdzenie karty przedmiotu do realizacji

.....
(miejsowość, data)

(kierownik zakładu)

(dziekan wydziału)

Przyjmuję do realizacji (data i podpisy osób prowadzących przedmiot)