

REGULAMIN
LUBUSKICH IGRZYSK SENIORÓW
GORZÓW WIELKOPOLSKI 2023

1 CEL:

- 1) Popularyzacja zdrowego stylu życia i aktywności fizycznej jako czynników profilaktyki zagrożeń cywilizacyjnych.
- 2) Wypracowanie pozytywnego nastawienia do treningu zdrowotnego.
- 3) Integracja środowiska seniorów.
- 4) Popularyzacja środowiska seniorów aktywnych sportowo w mediach lokalnych.
- 5) Poprawa poziomu sprawności fizycznej.

2 ORGANIZACJA:

- 1) TERMIN I MIEJSCE WYDARZENIA: 13-14.05.2023 roku

Odbiór pakietów startowych	sobota 13-05-2023	Godz. 7:00	Centrum Sportowo-Rehabilitacyjne SŁOWIANKA - LODOWISKO ul. Słowiańska 14	Biuro zawodów
Pływanie (Basen CSR Słowianka)	sobota 13-05-2023	Godz. 8:00	Centrum Sportowo-Rehabilitacyjne SŁOWIANKA ul. Słowiańska 14	Joanna Kasprzak-Perka
OTWARCIE IGRZYSK i PREZENTACJA ZESPOŁÓW	Sobota 13-05-2023	Godz. 9:30	Centrum Sportowo-Rehabilitacyjne SŁOWIANKA - LODOWISKO ul. Słowiańska 14	Biuro zawodów
Ringo (Iodowisko CSR Słowianka)	sobota 13-05-2023	Godz. 10:30	Centrum Sportowo-Rehabilitacyjne SŁOWIANKA ul. Słowiańska 14	Piotr Wójciak
Elementy Koszykówki (hala sportowa CEZiB)	sobota 13-05-2023	Godz. 13:00	Centrum Edukacji Zawodowej i Biznesu ul. DW132 48-58	Andrzej Stefanowicz
Wyścigi rowerowe (stadion żużlowy)	sobota 13-05-2023	Godz. 15:00	STADION im. Edwarda Jancarza ul. Kwiatowa 55	Włodzimierz Rój
Nordic walking	niedziela 14-05-2023	Godz. 10:30	Ośrodek Sportu i Rekreacji	Włodzimierz Rój

Golf (Pole Golfowe Zawarcie)	niedziela 14-05-2023	Godz. 12:00	POLE GOLFOWE ZAWARCIE ul. Śląska 52	Witold Siwko
Bule (Pole Golfowe Zawarcie)	niedziela 14-05-2023	Godz. 13:00	POLE GOLFOWE ZAWARCIE ul. Śląska 52	Piotr Wójciak
DEKORACJA i WYNIKI	Niedziela 14-05-2023	Godz. 16:00	Centrum Sportowo- Rehabilitacyjne SŁOWIANKA - LODOWISKO ul. Słowiańska 14	Biuro zawodów
ZABAWA TANE CZNA / POCZĘSTUNEK	Niedziela 14-05-2023	Zakończenie 21:30	Centrum Sportowo- Rehabilitacyjne SŁOWIANKA - LODOWISKO ul. Słowiańska 14	

3 ORGANIZATOR:

Fundacja Today, Tomorrow, Together – Dzisiaj, Jutro, Razem

Stowarzyszenie Inicjatyw Społeczno-Kulturalno-Rozwojowych pasjONAta

3.1 WSPÓŁORGANIZATORZY:

- 1) Gorzowska Rada Seniorów
- 2) CSR Słowianka
- 3) AWF Poznań Filia w Gorzowie Wielkopolskim
- 4) Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gorzowie Wielkopolskim
- 5) Pole Golfowe Zawarcie
- 6) Kangoo Basket

3.2 PARTNERZY WYDARZENIA:

- 1) Urząd Marszałkowski w Zielonej Górze
- 2) Urząd Miasta Gorzowa Wielkopolskiego
- 3) Wielospecjalistyczny Szpital Wojewódzki w Gorzowie Wielkopolskim
- 4) GBS GORZÓW
- 5) Browar Witnica
- 6) MZK Gorzów Wlkp.
- 7) Smaczna Dieta
- 8) eDF renewables
- 9) Kaskat Sp. z o.o.

3.3 PATRONAT WYDARZENIA:

- 1) Poseł na Sejm RP Krystyna Sibińska
- 2) Marszałek Województwa Lubuskiego

3) Prezydent Miasta Gorzowa Wielkopolskiego

3.4 PATRONAT MEDIALNY:

- 1) Telewizja Gorzów / Teletop
- 2) Gorzowskie.pl

4 ZASADY UCZESTNICTWA:

- 1) W zawodach uczestniczą drużyny seniorów w składzie od 4 do 16 osób.
- 2) Każdy uczestnik musi mieć ukończone 55 lat (ur. 1968r.).
- 3) Do udziału w igrzyskach uprawnia formularz zgłoszeniowy oraz oświadczenie o stanie zdrowia uczestnika (załącznik nr 1).
- 4) Do każdej konkurencji drużyna może zgłosić tylko jeden zespół.
- 5) Zgłoszenie drużyny dokonujemy do 21.04.2023 roku.
- 6) Szczegółowe zasady uczestnictwa w poszczególnych zawodach określają regulaminy tych zawodów opracowane w oparciu o warunki organizacyjne, możliwości uczestników.

5 PUNKTACJA

- 1) Warunkiem sklasyfikowania drużyny w ogólnej punktacji jest jej uczestnictwo w co najmniej 1 dyscyplinie sportowej;
- 2) Drużyny uczestniczące w poszczególnych konkurencjach Lubuskich Igrzysk Seniorów otrzymują punkty wg wzoru:

I miejsce -5 pkt

II miejsce -3 pkt

III miejsce –2 pkt

Pozostałe miejsca – 1 pkt za uczestnictwo;

Przygotowanie i prezentacja drużyny – 2 pkt.

- 3) O klasyfikacji końcowej Lubuskich Igrzysk Seniorów decyduje suma zdobytych punktów uzyskanych we wszystkich konkurencjach, w których uczestniczyła dana drużyna;
- 4) W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów w klasyfikacji generalnej o kolejności decyduje liczba pierwszych miejsc uzyskanych przez drużynę, a w dalszej kolejności liczba drugich i trzecich miejsc.
- 5) Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie.
- 6) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody materialne oraz zdrowotne, inne wypadki losowe uczestników i innych osób będących na wydarzeniu, które powstaną w trakcie organizowanego przez nas wydarzenia, jak i podczas dojazdu uczestników na event. Ponadto organizator, nie ponosi odpowiedzialności za wszelki rzeczy należące do uczestników i innych osób będących na wydarzeniu, które zostaną zgubione w trakcie trwania wydarzenia.

6 NAGRODY:

Klasyfikacja drużynowa.

Zwycięskie drużyny otrzymują puchary:

I miejsce – puchar Posła na Sejm RP Krystyny Sibińskiej

II miejsce – puchar Prezydenta Miasta Gorzowa Wielkopolskiego

III miejsce – puchar Marszałka Województwa Lubuskiego

Każdy uczestnik otrzymuje – okolicznościowy medal, pakiet startowy oraz bon na jedzenie i picie.

7 SĘDZIA ZAWODÓW:

Całością spraw związanych z przebiegiem Igrzysk Seniorów kieruje sędzia główny Halina Kunicka, któremu przysługuje prawo do rozstrzygnięcia sytuacji spornych.

8 BIURO ZAWODÓW:

Biuro zawodów, mieścić się będzie w Centrum Sportowo- Rehabilitacyjne SŁOWIANKA – LODOWISKO ul. Słowiańska 14.

Zgłoszenia drużyn odbywają się mailowo na adres – igrzyskaseniorow@gmail.com

Koordynatorem Wydarzenia do jest Syntia Derewońko tel.: 535-952-332 w godz. od 8:00 do 15:00 w dni robocze.

Zgłoszenia drużyn przyjmowane będą od 30-03-2023 roku do 21-04-2023 roku.

Biuro zawodów, wydaje pakiety startowe kapitaną drużyn dla wszystkich uczestników drużyny.

Pakiety startowe wydawane będą w dniu 13-05-2023 roku od godz. 7:00 do godz. 7:40 w Centrum Sportowo- Rehabilitacyjne SŁOWIANKA – **LODOWISKO** ul. Słowiańska 14.

Drużyny zgłoszone do poszczególnych Turniejów zobowiązane są do potwierdzenia uczestnictwa w biurze zawodów w dniu rozegrania Turnieju minimum 30 minut wcześniej przed rozpoczęciem zawodów. W przypadku nie potwierdzenia zgłoszenia, zgłoszenie uważa się za nieważne.

9 POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

Obowiązek ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków leży w gestii zawodników.

Organizator jest ubezpieczony od odpowiedzialności cywilnej wobec uczestników turnieju. Jednocześnie informuje, iż nie zapewnia jakiegokolwiek ubezpieczenia na życie, zdrowotnego lub od odpowiedzialności cywilnej z tytułu choroby, wypadku, odniesienia obrażeń, poniesienia śmierci lub poniesienia jakiegokolwiek strat bądź szkód, jakie mogą wystąpić w związku z obecnością i uczestnictwem w turnieju.

Organizator zastrzega sobie prawo do zezwolenia personelowi medycznemu i paramedycznemu zatrudnionemu w imieniu Organizatora do udzielenia pierwszej pomocy medycznej lub wykonania innych zabiegów medycznych, także transportu uczestnika poszkodowanego w bezpieczne miejsce.

Decyzje personelu medycznego dotyczące dopuszczenia lub kontynuowania przez uczestnika turnieju są ostateczne i nieodwołalne.

Uczestnik startuje wyłącznie na swoją odpowiedzialność i ponosi związane z tym ryzyko. – Wszyscy uczestnicy przyjmują do wiadomości, że udział w turnieju wiąże się z wysiłkiem fizycznym i pociąga za sobą naturalne ryzyko i zagrożenia wypadkami, możliwość odniesienia obrażeń ciała i urazów fizycznych (w tym śmierci). Dokonanie zgłoszenia oznacza, że uczestnik rozważył i ocenił charakter, zakres i stopień ryzyka wiążącego się z uczestnictwem w turnieju i dobrowolnie zdecydował się podjąć to ryzyko, startując w turnieju wyłącznie na własną odpowiedzialność.

Organizator zaleca uczestnikom wykonanie profilaktycznych badań lekarskich mogących potwierdzić brak przeciwwskazań do udziału w turnieju.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w treści regulaminu oraz jego interpretacji.

Wszystkie kwestie sporne nie opisane w regulaminie rozstrzyga Organizator

Oryginał Regulaminu wraz z podpisem Dyrektora Ośrodka Sportu i Rekreacji dostępny do wglądu w BIURZE ZAWODÓW.

10 Ochrona danych osobowych

Zawodnicy oświadczają, że zostali poinformowani iż:

Administratorem moich danych osobowych jest ORGANIZATOR IMPREZY, WSPÓLORGANIZATORZY IMPREZY ORAZ PARTNERZY IMPREZY opisani w części ogólnej Regulaminu LUBUSKICH IGRZYSK SENIORÓW.

Dane osobowe przetwarzane będą w celu tworzenia listy uczestników LUBUSKICH IGRZYSK SENIORÓW – na podstawie art. 6 ust.1 lit.b – ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27.04.2016r.

Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb wewnętrznych organizatora, współorganizatorów i partnerów wydarzenia oraz wykorzystanie ich wizerunku w celu promocji Lubuskich Igrzysk Seniorów.

Istnieje prawo do: żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do cofnięcia zgody.

ZAŁĄCZNIKI:

1. Formularz zgłoszeniowy drużyny;
2. Regulamin pływania;
3. Regulamin Ringo;
4. Regulamin koszykówki;
5. Regulamin wyścigów rowerowych;
6. Regulamin Nordic Walking;
7. Regulamin golfa;
8. Regulamin bule.

Powyższe załączniki stanowią integralną część niniejszego regulaminu.

Załącznik nr 2 – PŁYWANIE

REGULAMIN IMPREZY

określający w szczególności zasady rozgrywania dyscypliny
oraz zasady bezpieczeństwa uczestników

1. MIEJSCE:

Pływalnia 25 m, 8 torów, Centrum Sportowo-Rehabilitacyjnego „Słowianka” w Gorzowie Wlkp.

2. KONKURENCJE I PROGRAM ZAWODÓW:

7:20 – zbiórka w holu basenu i pobranie z kas transponderów do szafek w szatniach

7:50 - 8:00 - zgłoszenia do stolika organizatorów seniorów nie ujętych na listach startowych oraz wykreślenia seniorów nieobecnych

8:00 – 8:15 – rozgrzewki

8:15 – zawody – 1 konkurencja

1 konkurencja: 25m stylem dowolnym

8:40 – zakończenie zawodów

3. ZASADY UCZESTNICTWA:

W zawodach pływackich drużyna może wystawić co najmniej jednego zawodnika/zawodniczkę, a maksymalnie ilość osób tworzących drużynę.

W skład drużyny mogą wchodzić zarówno kobiety jak i mężczyźni.

Na podstawie zgłoszeń organizator dokonuje rozstawienia zawodników do poszczególnych serii w każdej konkurencji, a następnie sporządza listy startowe według których odbywa się przebieg zawodów. W jednej serii startuje maksymalnie 8 seniorów.

Seniorzy startujący w zawodach przepływają dystans 25 m stylem dowolnym (grzbiet, żabka, kraul, motylek) seriami na czas.

Oprócz startu ze słupka startowego – skoku na główkę, dopuszcza się start z wody od murka (bez skoku).

Pierwsze miejsce w konkurencji zdobywa senior, który uzyskał najlepszy ze wszystkich serii czas, drugie – senior z drugim czasem, następne – z trzecim, itd. bez podziału na kategorię mężczyzn i kobiet.

Pomiar czasu następuje ręcznie od momentu skoku ze słupka startowego lub odepchnięcia się od ściany do momentu dotknięcia ściany po przepłynięciu 50 m

4. PUNKTACJA:

Punktacja prowadzona jest drużynowo.

Senior, który zajął 1 miejsce w pierwszej lub/i drugiej konkurencji zdobywa 5 punktów dla swojej drużyny.

Senior, który zajął 2 miejsce w pierwszej lub/i drugiej konkurencji zdobywa 3 punkty dla swojej drużyny.

Senior, który zajął 3 miejsce w pierwszej lub/i drugiej konkurencji zdobywa 2 punkty dla swojej drużyny.

Seniorzy, którzy zajęli dalsze miejsca zdobywają po 1 punkcie dla swoich drużyn.

5. POZOSTAŁE POSTANOWIENIA I ZASADY:

- a) Drużyny zbierają się w holu basenu o g. 7:20
- b) Lider pobiera w kasach dla swojej drużyny przypisane według formularza zgłoszeniowego transpondery do szafek w szatniach, co poświadcza swoim podpisem
- c) Wraz z transponderami lider pobiera w kasach listy startowe
- d) Po zakończeniu zawodów lider oddaje do kas wszystkie pobrane dla drużyny transpondery
- e) Za każdy zaginiony transponder pobierana jest opłata w wysokości 50 zł
- f) Listy startowe będą dodatkowo wywieszane na niecce basenu
- g) Zawodnicy-seniorzy zajmują miejsca drużynami na niecce we wskazanych sektorach, z których wychodzą do startów po wywołaniu i do których wracają po starcie
- h) Liderzy maksymalnie do godziny 8:00 zgłaszają do stolika organizatora, zawodników nie ujętych na listach startowych oraz zawodników nieobecnych /*nieobecnych zgłasza się w sposób następujący: WYKREŚLIĆ:*

1. SERIA X TOR X *imię i nazwisko zawodnika*

2. SERIA X TOR X *imię i nazwisko zawodnika itd.*

i) Liderzy dopilnowują zgłaszania się zawodników na start

j) Na terenie basenu obowiązuje ogólny Regulamin pływalni, z którym każdy uczestnik zawodów ma obowiązek się zapoznać i go przestrzegać

k) W sprawach nieobjętych komunikatem sportowym decyduje Sędzia Główny zawodów pływackich

l) Nie dopuszcza się dodatkowych startów poza konkursem

ł) Organizatorzy nie odpowiadają za przedmioty pozostawione na pływalni bez właściwego zabezpieczenia

Załącznik nr 3 – RINGO

REGULAMIN IMPREZY

określający w szczególności zasady rozgrywania dyscypliny

oraz zasady bezpieczeństwa uczestników

1. Uczestnictwo:

- w skład zespołu wchodzi 2 zawodników/zawodniczek +1 rezerwowi/rezerwowa

- skład zespołu dowolny – dwie kobiety, dwóch mężczyzn lub miksty

2. Sposób przeprowadzenia rozgrywek:

1. System rozgrywek uzależniony jest od liczby zgłoszonych zespołów. System „każdy z każdym” (do 5 zgłoszonych drużyn) lub „systemem pucharowym” (powyżej 5 zespołów).

2. Mecz rozgrywany jest do jednego wygranego seta.

3. Set rozgrywa się do 15 punktów (obowiązuje zasada 2 punkty przewagi).

4. Po uzyskaniu przez jedną ze stron 8 punktów następuje zmiana stron.

3. Boisko i sprzęt:

Wymiary boiska 4,5m x 10m, siatka lub linka ringo rozwieszona na wysokości 224 cm.

4. Zasady gry:

1. Grę rozpoczyna serwis zza końcowej linii boiska, a serwujący podczas serwisu nie może przekroczyć ani nadeprnąć na linie.

2. Upadek kółka powoduje utratę 1 punktu.
3. W czasie rzutu przynajmniej jedna stopa musi dotykać podłoża.
4. Kółko łapiemy tylko jedną ręką.
5. Po złapaniu kółka nie można podawać go partnerom z drużyny tylko trzeba jak najszybciej przerzucić je na drugą stronę.
6. Obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania serwisu
7. w momencie zagrywki, każdy zespół musi znajdować się nawłasnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji
8. Zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie

5. Punktacja:

W przypadku systemu „każdy z każdym” o klasyfikacji zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów,
- jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zwycięstw,
 - b. większy stosunek setów,
 - c. większy stosunek „małych” punktów,
 - d. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”)

Załącznik nr 4 KOSZYKÓWKA

REGULAMIN IMPREZY

określający w szczególności zasady rozgrywania dyscypliny
oraz zasady bezpieczeństwa uczestników

Zasady rozgrywania zawodów

Zawody będą rozgrywane na hali Centrum Edukacji Zawodowej i Biznesu przy ul. Warszawskiej 48.

Drużyna składają się z 5 osób i będą brały udział w wyścigu rzędów z elementami sprawności koszykarskiej takimi jak kozłowanie, podawanie i rzut do kosza.

Wszystkich uczestników obowiązuje obuwie zmienne.

Punktacja za poszczególne sprawność/wyścig:

- I miejsce 3 pkt
- II miejsce 2 pkt
- III miejsce 1 pkt
- IV i pozostałe miejsca - 0 pkt

Po zakończeniu wszystkich sprawności/biegów zostaną podliczone punkty jednostkowe co pozwoli ustalić ogólną klasyfikację drużyn.

I miejsce – 5 punktów

II miejsce – 3 punktów

III miejsce – 2 punktów

Za udział bez względu na zajęte miejsce dla każdego uczestnika 1 pkt doliczany do punktacji drużynowej

Kango Basket po odbytych wyścigach rzędów z elementami sprawności koszykarskiej przekazuje Organizatorowi Igrzysk informację o zajętych przez uczestników miejscach i o przydzielonych punktach klasyfikacji ogólnej Lubuskich Igrzysk Seniorów

– we wszystkich spornych sprawach nieregulowanych tymi przepisami będzie decydowała Komisja Sędziowska w porozumieniu z Organizatorem zawodów

– zwycięzcami w poszczególnych kategoriach zostaną drużyny, które w najkrótszym czasie zrealizują poprawnie daną sprawność koszykarską.

– zawodnicy podczas zawodów zobowiązani są do przestrzegania regulaminu oraz zachowania zgodnego z zasadami fair-play.

UWAGA! Każdy uczestnik zawodów startujący w zawodach koszykarskich otrzymuje dodatkowy punkt wliczany do klasyfikacji ogólnej Igrzysk Seniorów.

Załącznik nr 5 – Wyścigi rowerowe

REGULAMIN IMPREZY

określający w szczególności zasady rozgrywania dyscypliny
oraz zasady bezpieczeństwa uczestników

1. Miejsce i terminy

MIEJSCE : Stadion Żużlowy przy ul. Kwiatowej 6

TERMIN : sobota 13.05.2023 r. g: 15:00

2. Zasady i warunki uczestnictwa

Do turnieju mogą zgłaszać się drużyny mieszane.

Warunkiem uczestnictwa jest przesłanie na adres Organizatora - e-mailem informacji o chęci uczestnictwa w zawodach.

Każdy uczestnik rajdu startuje na własną odpowiedzialność.

Każdy zawodnik jest zobowiązany do jazdy w kasku sztywnym.

Każdy zawodnik musi posiadać własny rower.

3. Zasady rozgrywania zawodów

Zawody będą rozgrywane na torze Stadionu Żużlowego dystans - jedno okrążenie stadionu zgodnie z niniejszym regulaminem:

- drużyny składają się z maksymalnie 2 osób

- 4 zawodników ustawia się w miejscu START (który jest jednocześnie linią METY), na sygnał START ruszają. P

Po przebyciu jednego okrążenia stadionu wyłonieni zostaną zwycięzcy biegu.

- Za zajęte miejsca w biegu zostaną przydzielone punkty :

- I miejsce 3 pkt

- II miejsce 2 pkt

- III miejsce 1 pkt

- IV miejsce 0 pkt

Po zakończeniu wszystkich biegów zostaną podliczone punkty jednostkowe co pozwoli ustalić ogólną klasyfikację drużyn.

I miejsce – 5 punktów

II miejsce – 3 punktów

III miejsce – 2 punktów

Za udział bez względu na zajęte miejsce dla każdego uczestnika 1 pkt doliczany do punktacji drużynowej

OSiR po odbytych rajdzie przekazuje Organizatorowi Igrzysk informację o zajętych przez uczestników miejscach i o przydzielonych punktach klasyfikacji ogólnej Igrzysk Seniorów

– we wszystkich spornych sprawach nieregulowanych tymi przepisami będzie decydowała Komisja Sędziowska w porozumieniu z Organizatorem zawodów

– zwycięzcami w poszczególnych kategoriach zostaną zawodnicy, którzy w najkrótszym czasie pokonają trasę zawodów i nie będą próbować jej skracać.

– zawodnicy podczas zawodów zobowiązani są do przestrzegania regulaminu oraz zachowania zgodnego z zasadami fair-play.

UWAGA! Każdy uczestnik zawodów startujący w wyścigu kolarskim otrzymuje dodatkowy punkt wliczany do klasyfikacji ogólnej Igrzysk Seniorów.

Załącznik nr 6 – NORDIC WALKING

REGULAMIN IMPREZY

określający w szczególności zasady rozgrywania dyscypliny
oraz zasady bezpieczeństwa uczestników

1. Trasa i dystans:

- Typ trasy- asfaltowa

a) Dystans - 4 km

2. Zasady uczestnictwa:

- a) W Nordic Walking prawo do startu ma każda osoba bez przeciwwskazań zdrowotnych.
- b) Zawodnicy pokonują trasę marszem z kijkami do Nordic Walking.
- c) Wszyscy zawodnicy muszą posiadać swoje kije do Nordic Walking
- d) Bieg i skracanie trasy jest równoznaczne z automatyczną dyskwalifikacją, zawodnicy pilnują się sami, o nieprawidłowościach informują organizatorów.
OSiR po odbyciu marszu przekazuje Organizatorowi Igrzysk informację o zajętych przez uczestników miejscach i o przydzielonych punktach klasyfikacji ogólnej Lubuskich Igrzysk Seniorów.

3. PUNKTACJA:

Za zajęcie I miejsca – 5 punkty

Za zajęcie II miejsca – 3 punkty

Za zajęcie III miejsca – 2 punkty

Za udział w nordic walking bez względu na zajęte miejsce 1 pkt doliczany do punktacji drużynowej

Wszyscy uczestnicy marszu nordic-walking są zobowiązani do stosowania się do poleceń osób odpowiedzialnych za bezpieczeństwo oraz obsługi z ramienia Organizatora oraz Współorganizatorów.

Załącznik nr 7 – GOLF

REGULAMIN IMPREZY

określający w szczególności zasady rozgrywania dyscypliny
oraz zasady bezpieczeństwa uczestników

GOLF – klasyfikacja drużynowa będzie prowadzona w systemie rozgrywek.

StrokePlay BRUTTO (na uderzenie kto mniej uderzeń WYGRYWA) na 6 dołkach skalibrowanych na 10% długości TEE SENIORSKICH na Polu Golfowym ZAWARCIE. Do wyniku 4 osobowej drużyny wliczać się będą 3 najlepsze wyniki. Drużyna, która będzie miała najmniejszą sumę uderzeń wygrywa.

Załącznik nr 8 BULE

REGULAMIN IMPREZY

określający w szczególności zasady rozgrywania dyscypliny
oraz zasady bezpieczeństwa uczestników

1. Turniej BULE – zostanie rozegrany w zespołach 2-osobowych (każdy gracz ma 3 bule).
2. Zestaw do gry: zestaw 6 stalowych kul (bul), drewniana kulka tzw. „świnka”, miarka do mierzenia odległości.
3. W zależności od liczby zgłoszonych drużyn turniej będzie rozgrywany systemem „każdy z każdym” (do 8 zgłoszonych drużyn) lub „systemem pucharowym” (powyżej 8 zespołów).
4. Gra toczy się do 1 wygranej rundy – system „każdy z każdym”. W „systemie pucharowym” do dwóch wygranych rund, w przypadku remisu pomiędzy drużynami po dwóch rundach o zwycięstwie zdecyduje dogrywka. Formę dogrywki ustala sędzia główny przed rozpoczęciem turnieju uwzględniając liczbę zespołów oraz limity czasowe.
5. Rundę wygrywa zespół, który jako pierwszy osiągnął 13 punktów.
6. Przed rozpoczęciem gry losowo należy ustalić, która drużyna ma prawo wyznaczyć cel, czyli wyrzucić „świnkę”.
7. „Świnka” musi być wyrzucona na odległość od 6-10 metrów.
8. Gracz rzucający „świnką” ma prawo do trzech prób. Jeśli nie uda mu się umieścić „świnki” zgodnie z przepisami, rzut „świnką” przechodzi na przeciwników, co nie pozbawia jednak pierwszeństwa rzutów we właściwej grze.
9. Gdy „świnka” znajdzie się już na właściwym miejscu, nie wolno poprawiać ani zmieniać terenu boiska, wolno jedynie wyrównywać zagłębienia powstałe w wyniku rzucania kulami.
10. Zwycięzca losowania wybiera miejsce wykonywania rzutów, rysując okrąg o średnicy od 35 do 50 cm, który musi znajdować się 1 m od najbliższej przeszkody fizycznej.
11. Z narysowanego okręgu zawodnicy – ruchem zwrotnym – rzucają kulę, nie odrywając stóp. Nie wolno nadeptywać na linię i dotykać ziemi tak długo, aż rzucona kula spadnie na ziemię.

12. Grę rozpoczyna zawodnik drużyny, która rzuciła „świnkę”, próbując umieścić swoją kulę jak najbliżej niej. Następnie rzuca zawodnik drużyny przeciwnej, wyrzucając swoją pierwszą kulę.
13. Decydujące znaczenie ma to, czyja kula znajduje się najbliżej „świnki”. Każdy następny rzut wykonywany jest przez zawodnika drużyny, której kula znajduje się dalej od świnki niż kula przeciwnika.
14. Rzuty wykonuje się do skutku, to znaczy do umieszczenia kuli bliżej „świnki”, bądź do wyczerpania wszystkich kul. Jeżeli jedna drużyna nie ma już kul, druga drużyna rozgrywa wszystkie kule, które jej pozostały.
15. Rzucający kulą ma do wyboru trzy możliwości:
 - a. celuje jak najbliżej świnki;
 - b. celuj w kulę przeciwnika, próbując ją od „świnki” odsunąć;
 - c. stara się przesunąć samą „świnkę” tak, aby oddalić ją od kuli przeciwnika.
16. Jeżeli podczas gry „świnka” zostanie wybita poza wyznaczone boisko, należy rozpocząć grę od nowa, pozostawiając aktualną punktację.
17. Jeżeli „świnka” zostanie przesunięta, ale pozostaje nadal w wyznaczonym boisku, należy grać dalej na tych samych zasadach (rzuca drużyna, której kula jest dalej od „świnki”).
18. Po wyrzuceniu wszystkich kul obu drużyn następuje koniec pierwszej rozgrywki. Punkty zdobywa tylko ta drużyna, która ma więcej kul bliżej „świnki”.
19. Punkty przyznawane są za każdą kulę umieszczoną bliżej „świnki” niż najbliższa „świnki” kula przeciwnika. Jedna kula to jeden punkt.
20. W celu określenia dokładnej odległości wykorzystuje się specjalną miarkę do mierzenia.
21. W kolejnych rundach rzut „świnką” przysługuje drużynie, która zdobyła punkty poprzednio.
22. W trakcie gry nie wolno wchodzić na boisko i należy zachować szczególną ostrożność.
23. Każda runda składa się z kilku rozgrywek (okresu od wyrzucenia „świnki” do wyrzucenia przez graczy ostatniej kuli.)
24. W danej rozgrywce każdy gracz stara się umieścić swoją kulę jak najbliżej „świnki” lub wybić stojące najbliżej świnki „kule” przeciwnika.
25. Rzuca zawsze zawodnik drużyny, której kula aktualnie nie punktuje, czyli nie znajduje się najbliżej świnki.
26. Zwycięzca rysuje nowy okrąg w miejscu, w którym była „świnka”, po czym rozpoczyna następną rozgrywkę.

UWAGA!!! Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.